



Beste Ouders en Leden,

Een onmisbare groep vrijwilligers op wedstrijden zijn de officials die fungeren in naam van hun club. Elke club moet met zijn zwemmers een aantal officials TAK meebrengen naar een wedstrijd. Het aantal BZK officials is afhankelijk van het aantal BZK zwemmers. Indien we niet genoeg officials aanleveren per wedstrijdgedeelte, betaalt de club een boete.

Als official staat u in de wedstrijd, tussen de zwemmers en de andere officials. Een sociaal gebeuren! Daarom een warme oproep naar geïnteresseerden die ons team willen versterken.

#### TAK: wat is dat?

De basis cursus official heet men de TAK opleiding: Tijdopnemer - Aankomstrechtter - Keerpuntrechtter. De opleiding, die betaald wordt door de club, bestaat uit een theoretisch gedeelte met aansluitend een examen. Daarna doet u minimum 2 stagebeurten die gevolgd worden door 2 praktische proeven. Geslaagd voor alles? Dan kunt u onmiddellijk aan de slag op wedstrijden.



### Voordelen van official zijn?

- u betaalt geen inkom op de wedstrijden waar u fungeert
- er wordt door de organisatie eten en drinken voorzien tijdens de wedstrijd en tussen 2 wedstrijdgedeelten
- u leert veel mensen kennen die net als u geïnteresseerd zijn in het zwemgebeuren
- u maakt de wedstrijd van dichtbij mee aan het bad

### Hoe ziet een wedstrijd eruit als official?

Als official meldt u zich 45 minuten voor de aanvang van een wedstrijdgedeelte (vm en/of nm) aan bij de Kamprechter (meestal aan de jurytafel). 30 minuten voor de start van de wedstrijd start de juryvergadering o.l.v. de Kamprechter. Daar worden de taken van de officials verdeeld. U blijft tot het einde van het wedstrijdgedeelte uw functie uitoefenen.

Wenst u meer informatie? Bezoek dan zeker eens de website van de Vlaamse Zwemfederatie.



Bent u geïnteresseerd, heeft u bijkomende vragen of twijfelt u, neem gerust contact met mij op. Ik zal u met veel enthousiasme meer uitleg geven.

Met vriendelijke, sportieve groeten,

Inge Haers  
Afdelingshoofd Zwemmen BZK

---

*BZK, een zwemclub voor het leven.*

---